



Nagy Lajos király kincse

Az élményszerű ismeretterjesztő játék célja, hogy a gyerekek megtalálják Nagy Lajos király kincsét, amelyet a vár egyik titokzatos szegletében rejtettünk el. A kincshez vezető úton viszont számos királyi próbát kell kiállniuk, melyen bizonyíthatják tudásukat, rátermettségüket, és tiszta szívüket.

A tudás próbája

A felső kiállító termekben a diákok játékos formában ismerkednek meg a Diósgyőri vár egykori életével. A megszerzett ismeretanyagról a foglalkozás végén, játékos formában számot is adnak, ezáltal még közelebb kerülnek a kincshez, mindeközben pedig fejlődik a kommunikációs készségük és a szövegértésük.

Lovagi próba

A Fémműves műhelyben fegyver,- és viselet bemutató, valamint ügyességi versenyek várják a diákokat, melyen kipróbálhatják a középkori fegyvereket és a lovagi erényekről is tanúbizonyságot szereznek. Ezalatt élményszerű formában fejlődik a koordinációs készségük és az ügyességük is, a térképet követve pedig javul a tájékozódásuk.

Mester próba

A gyerekek saját pajzsot díszíthetnek, miközben megismerkednek a heraldika világával. A foglalkozás alatt a kézügyesség mellett fejlődik az esztétikai érzékük is, azonosulhatnak a pozitív „lovagi erényekkel” és saját szimbólumot is választhatnak.

Íjász próba (10 éven aluliaknak Bolondos ügyességi próba)

Nagy Lajos király bölény pecsenyét rendelt a vár íjászmesterétől, aki a gyerekek segítségével tesz eleget a királyi parancsoknak. A diákok kipróbálhatják ügyességüket az íjászkodásban, és a gyakorlatban ismerkedhetnek meg a lovad népek hagyományaisaival.

Vigasságok próbája

A kincskeresők az udvari illem, valamint a multságok világába nyernek betekintést, és középkori táncszínen is részt vesznek. Jó hangulatban találkozhatnak a társasági viselkedés szabályaival, de a közös tánc közösségformáló erővel is bír.

A játékos próbákon kívül meglepetés feladatok, izgalmas játékok várják az osztályokat. A program végén pedig a rejtvények megfejtésével megtalálják Nagy Lajos király kincsét, így minden csoport ajándékokkal térhet haza.

A játék rövidített, az életkori sajátosságokhoz igazított változatát óvodások is játszhatják.

A program tervezett időtartama: 3 óra, óvodásoknak 1,5

Kezdési idő: előzetes egyeztetés alapján

A várjátékon való részvétel költsége: 1200 Ft/ fő

A részvétel előzetes bejelentéshez kötött, amelyet a regisztracio@diosgyorivar.hu email címen tehetnek meg. További információ a 06 70 338 3111-es telefonszámon Tisza Hajnalka turisztikai menedzsernél.